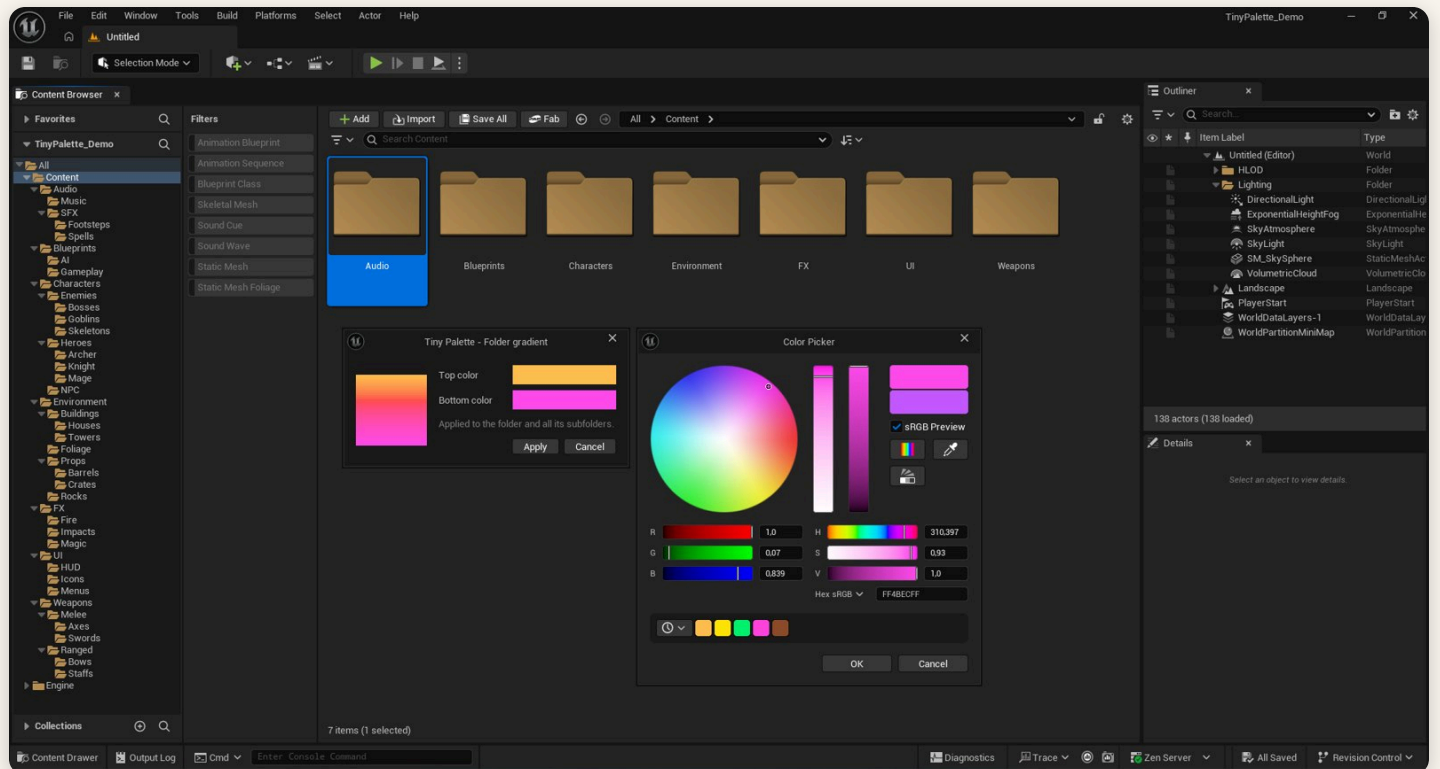


Tiny Palette

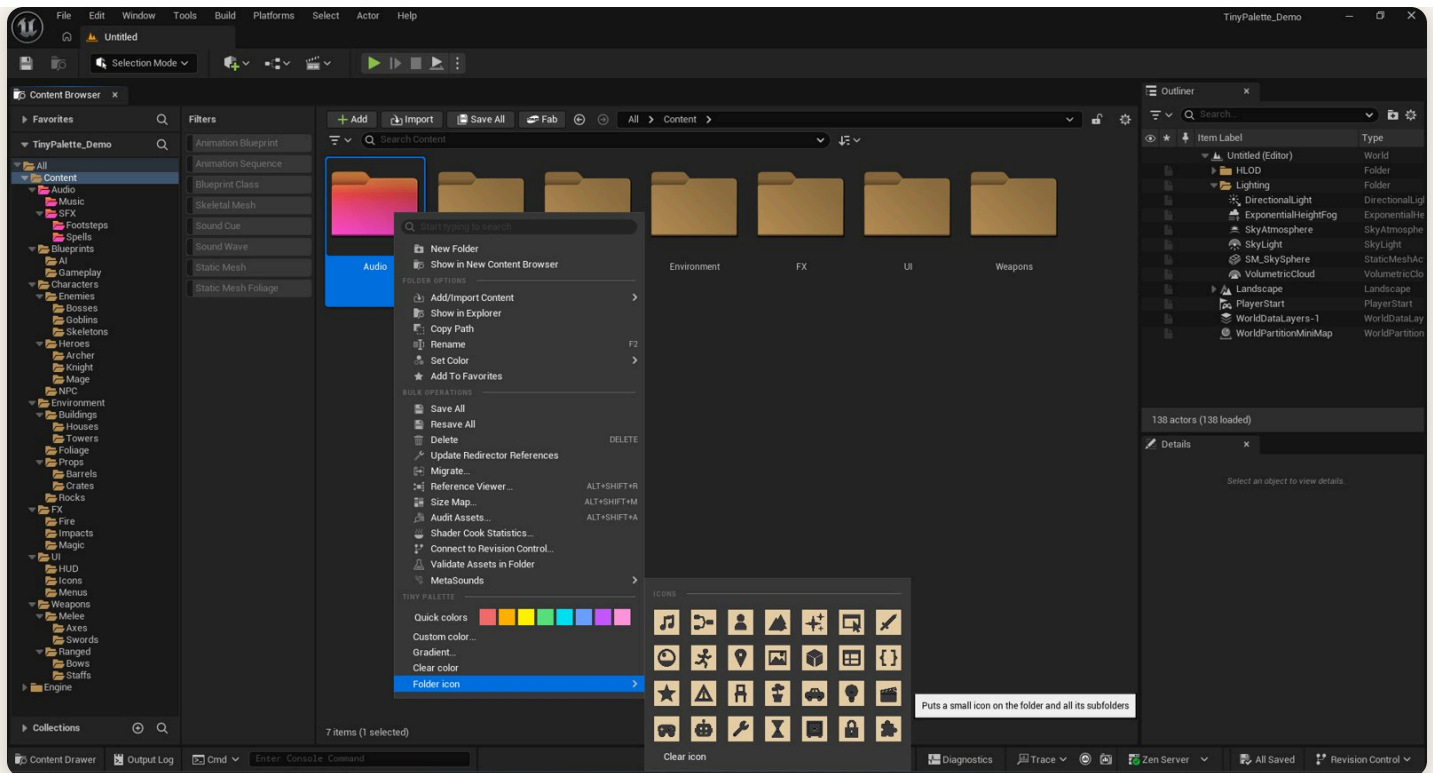
Färbe deine Ordner im Content Browser mit einem Klick ein: Volltonfarben, Zweifarbverläufe und 28 kleine Symbole. Jede Änderung gilt für den Ordner und alle seine Unterordner und übersteht auch das Aufräumen des Projekts.

UE 5.5 → 5.8 · v1.1.1 · TINY RPG



Installation

- Installiere es über Fab bzw. den Epic Games Launcher oder kopiere den Ordner `Tiny_Palette` in das Verzeichnis `Plugins/` deines Projekts.
- Starte den Editor (wenn du es aus dem Quellcode installiert hast, baue das Plugin neu, sobald du dazu aufgefordert wirst).



Verwendung

- Klicke im Content Browser mit der rechten Maustaste auf einen Ordner und öffne den Bereich **Tiny Palette**.
- **Quick colors**: 8 Farbfelder für einen Klick. **Custom color...**: der native Farbwähler von UE.
- **Gradient...**: Wähle eine obere und eine untere Farbe, prüfe die Vorschau und klicke dann auf Apply.
- **Folder icon**: 28 Symbole (Audio, Blueprints, Characters, FX, UI, Weapons...). Mit **Clear color** / **Clear icon** machst du alles rückgängig.
- Der Ordner und alle seine Unterordner bekommen dasselbe Aussehen. Klicke mit der rechten Maustaste auf einen Unterordner, um seinem Zweig ein anderes zu geben.

Sicherung und Teamarbeit

- Farben, Verläufe und Symbole werden in `Config/TinyPaletteColors.ini` gespeichert und bei jedem Start wiederhergestellt, selbst nach dem Löschen von Saved, Intermediate oder DerivedDataCache.
- Committe diese Datei, um deine Ordnerfarben mit deinem Team zu teilen.

Eigene Symbole

- Lege ein quadratisches PNG (128×128, transparenter Hintergrund) in `Plugins/Tiny_Palette/Resources/FolderIcons/` ab und starte den Editor neu.

Neuigkeiten

- **1.1.1:** Der Ordnerbaum behält beim Scrollen seine Verläufe und Symbole.
- **1.1:** englisches Menü, Verläufe, Ordnersymbole.
- **1.0:** Schnellfarben, eigene Farbe, absturzsichere Sicherung.

 Auf Fab ansehen ↗ <https://www.fab.com/listings/ad3904a6-e60a-4de2-a150-9ebd827f27e2>

▶ Video ansehen : youtu.be/wvuRcdI2vX4

✉ Kommst du nicht weiter? Schreib an contact@stanlab.dev · tinyrpg.stanlab.dev