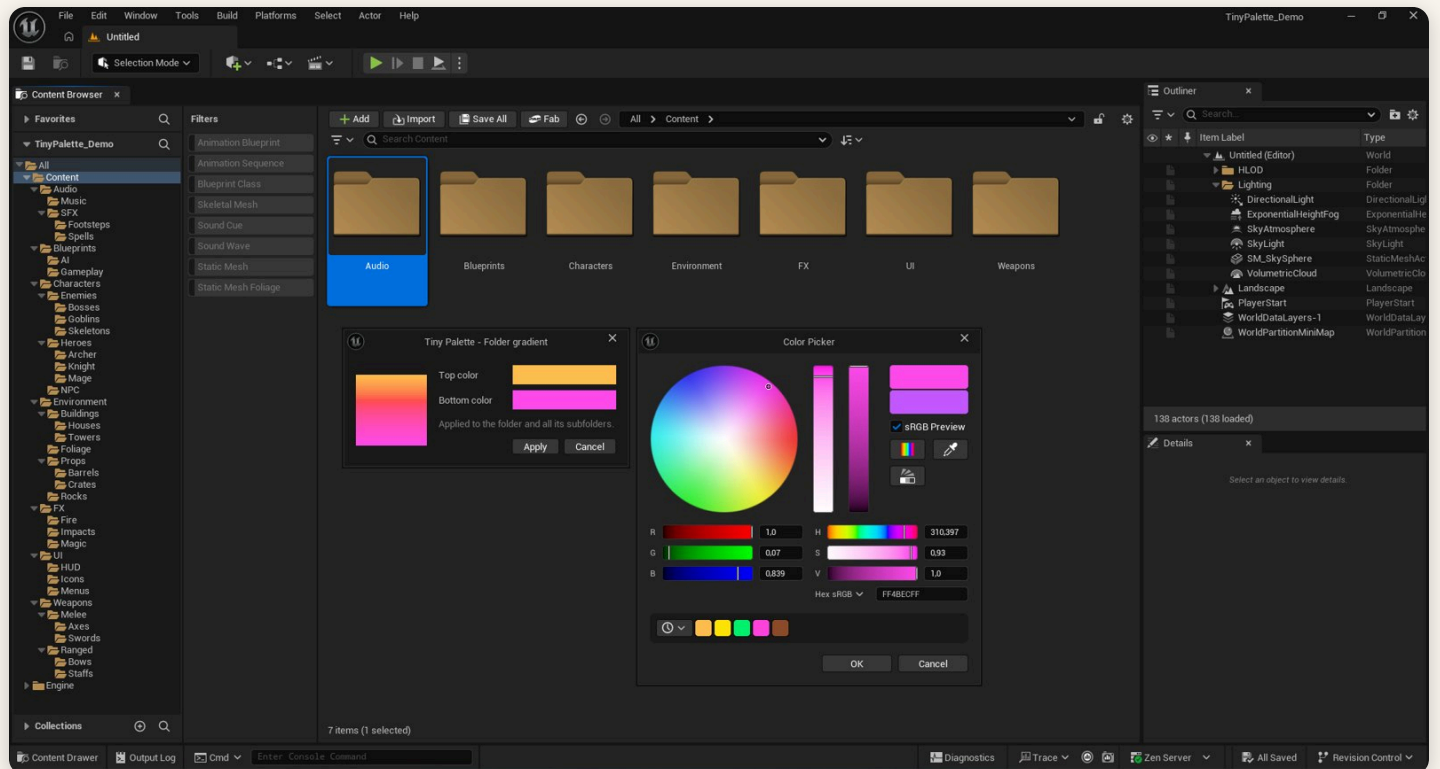


Tiny Palette

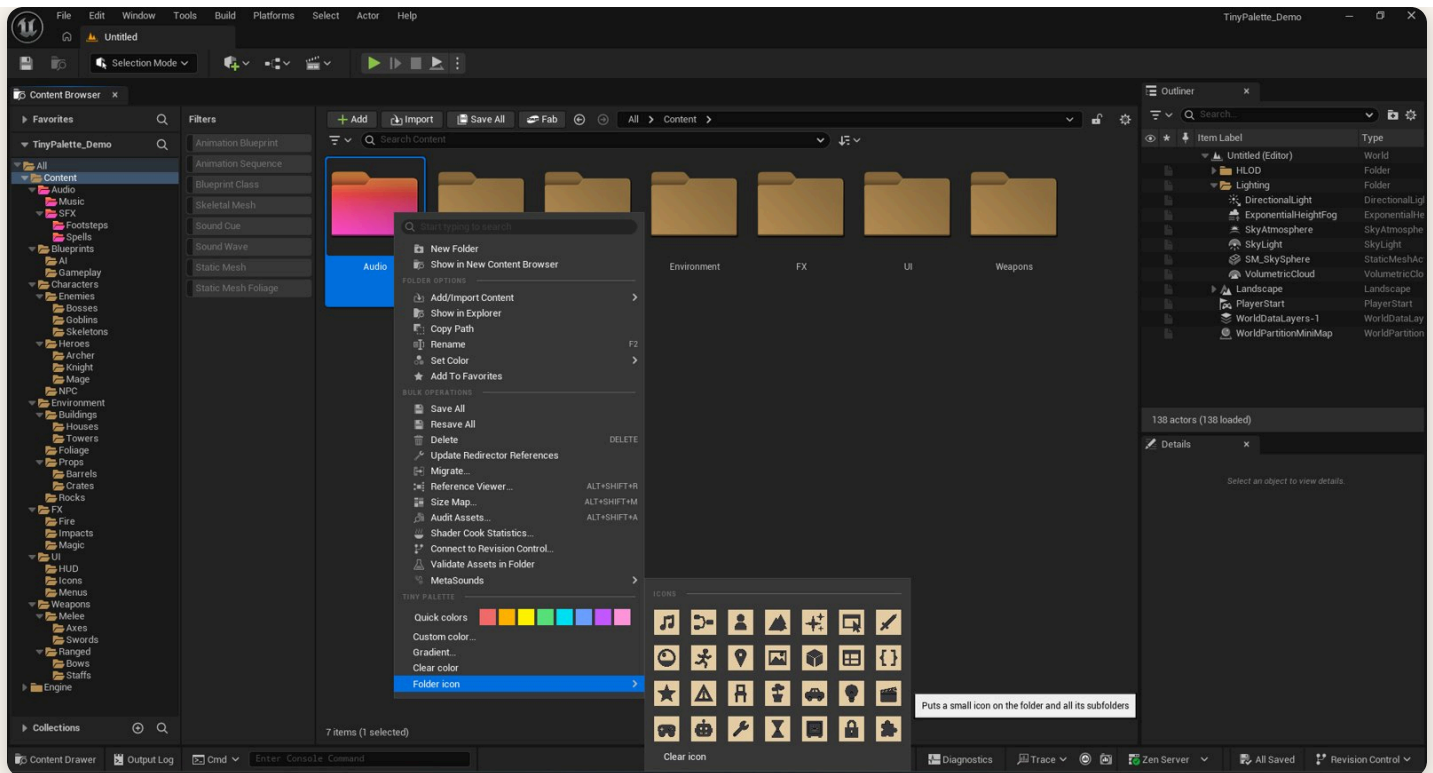
Colora le cartelle del Content Browser con un clic: tinte unite, sfumature a due colori e 28 piccole icone. Ogni modifica si applica alla cartella e a tutte le sue sottocartelle, e resiste alla pulizia del progetto.

UE 5.5 → 5.8 · v1.1.1 · TINY RPG



Installazione

- Installalo da Fab / dall'Epic Games Launcher, oppure copia la cartella `Tiny_Palette` nella directory `Plugins/` del tuo progetto.
- Avvia l'editor (se l'hai installato dai sorgenti, ricompila il plugin quando richiesto).



Utilizzo

- Fai clic destro su una cartella qualsiasi del Content Browser e apri la sezione **Tiny Palette**.
- Quick colors**: 8 campioni a portata di clic. **Custom color...**: il selettore di colore nativo di UE.
- Gradient...**: scegli un colore in alto e uno in basso, controlla l'anteprima, poi clicca Apply.
- Folder icon**: 28 icone (Audio, Blueprints, Characters, FX, UI, Weapons...). **Clear color** / **Clear icon** per tornare indietro.
- La cartella e tutte le sue sottocartelle prendono lo stesso aspetto. Fai clic destro su una sottocartella per dare al suo ramo un aspetto diverso.

Backup e lavoro in team

- Colori, sfumature e icone vengono salvati in `Config/TinyPaletteColors.ini` e ripristinati a ogni avvio, anche dopo aver eliminato Saved, Intermediate o DerivedDataCache.
- Fai il commit di questo file per condividere i colori delle cartelle con il tuo team.

Le tue icone

- Metti un PNG quadrato (128×128, sfondo trasparente) in `Plugins/Tiny_Palette/Resources/FolderIcons/` e riavvia l'editor.

Novità

- **1.1.1:** l'albero delle cartelle mantiene sfumature e icone durante lo scorrimento.
- **1.1:** menu in inglese, sfumature, icone delle cartelle.
- **1.0:** colori rapidi, colore personalizzato, backup a prova di crash.

 Disponibile su Fab ↗ <https://www.fab.com/listings/ad3904a6-e60a-4de2-a150-9ebd827f27e2>

► Guarda il video : <youtu.be/wvuRcdl2vX4>

✉ Ancora bloccato? Scrivi a contact@stanlab.dev · tinyrpg.stanlab.dev