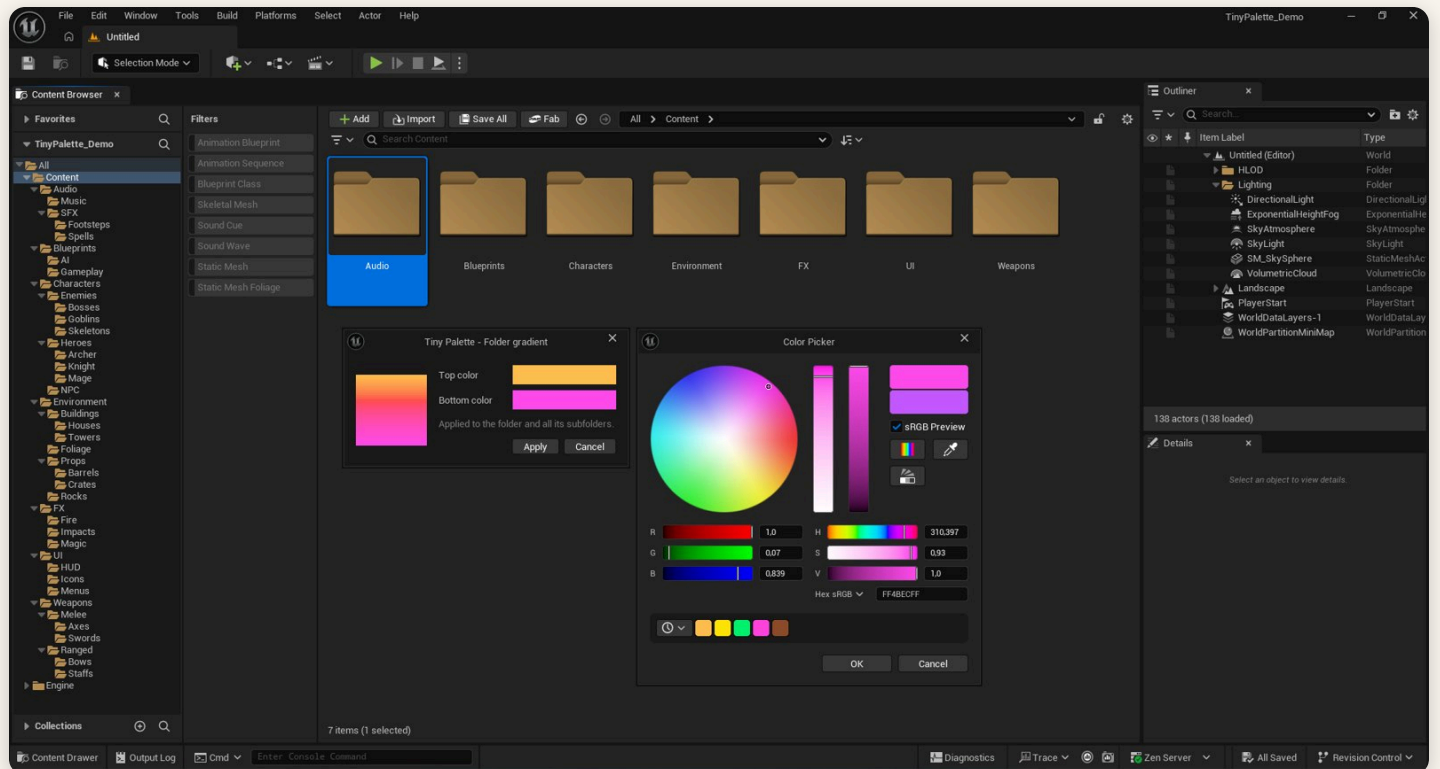


Tiny Palette

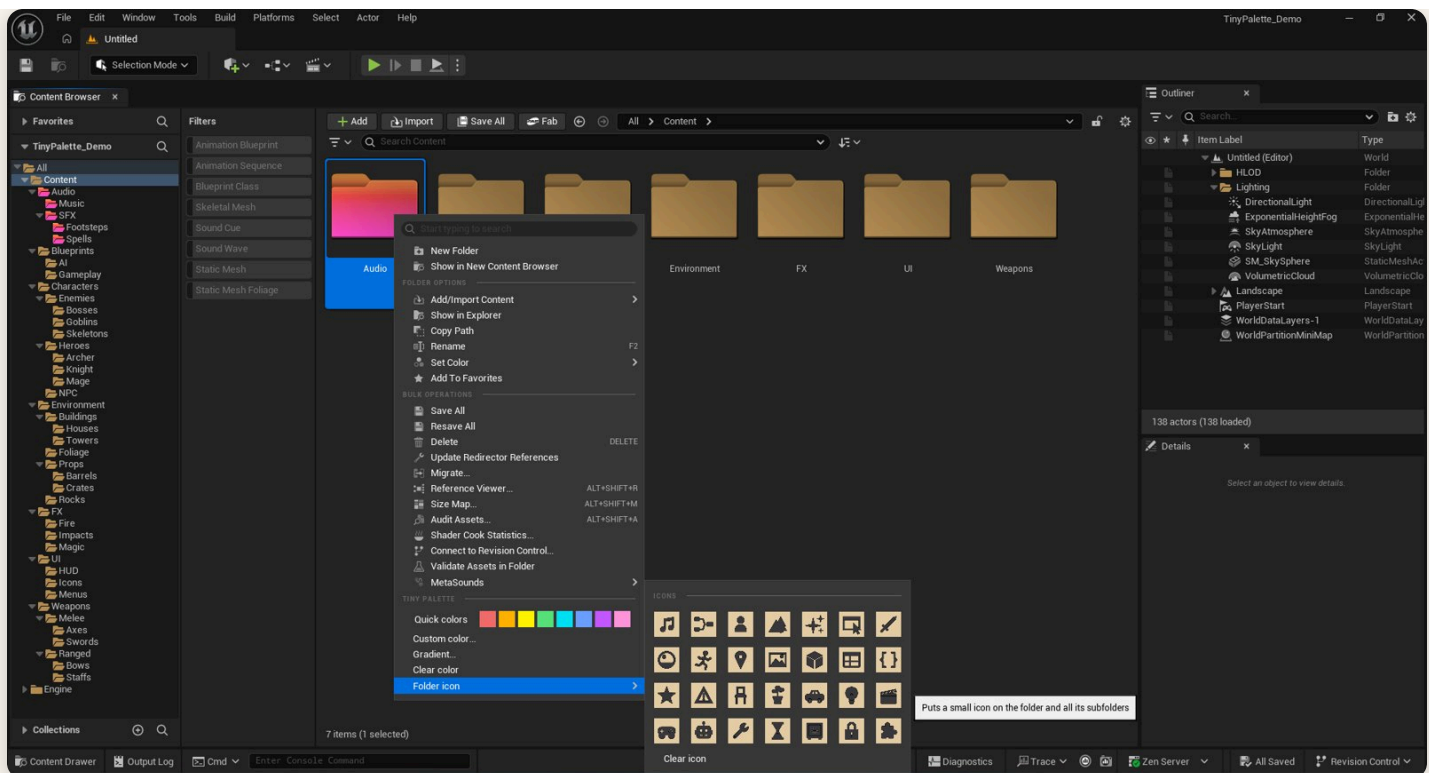
Content Browser のフォルダーをワンクリックで色分けできます。単色、2色グラデーション、28種類の小さなアイコンをご用意しています。変更はフォルダーとそのすべてのサブフォルダーに適用され、プロジェクトをクリーンアップしても消えません。

UE 5.5 → 5.8 · v1.1.1 · TINY RPG



インストール

- Fab / Epic Games Launcher からインストールするか、`Tiny_Palette` フォルダーをプロジェクトの `Plugins/` ディレクトリにコピーしてください。
- エディターを起動します（ソースからインストールした場合は、確認が表示されたらプラグインをリビルドしてください）。



使い方

- Content Browser で任意のフォルダーを右クリックし、**Tiny Palette** セクションを開きます。
- Quick colors**：ワンクリックで使える8色のスウォッチです。**Custom color...**：UE 標準のカラーピッカーを使えます。
- Gradient...**：上と下の色を選び、プレビューを確認してから Apply をクリックします。
- Folder icon**：28種類のアイコン（Audio、Blueprints、Characters、FX、UI、Weapons...）から選べます。元に戻すには **Clear color** / **Clear icon** を使います。
- フォルダーとそのすべてのサブフォルダーが同じ見た目になります。サブフォルダーを右クリックすると、その階層だけ別の見た目にできます。

バックアップとチーム作業

- 色、グラデーション、アイコンは `Config/TinyPaletteColors.ini` に保存され、起動のたびに復元されます。Saved、Intermediate、DerivedDataCache を削除しても大丈夫です。
- このファイルをコミットすれば、フォルダーの色をチームと共有できます。

オリジナルのアイコン

- 正方形の PNG（128×128、背景透過）を `Plugins/Tiny_Palette/Resources/FolderIcons/` に入れて、エディターを再起動してください。

更新内容

- **1.1.1** : スクロール中もフォルダーツリーのグラデーションとアイコンが保たれるようになりました。
- **1.1** : 英語メニュー、グラデーション、フォルダーアイコン。
- **1.0** : クイックカラー、カスタムカラー、クラッシュしても消えないバックアップ。

 Fab で入手 ➤ <https://www.fab.com/listings/ad3904a6-e60a-4de2-a150-9ebd827f27e2>

▶ 動画を見る : youtu.be/wvuRcdl2vX4

✉ 解決しない場合はこちらへご連絡ください : contact@stanlab.dev · tinyrpg.stanlab.dev