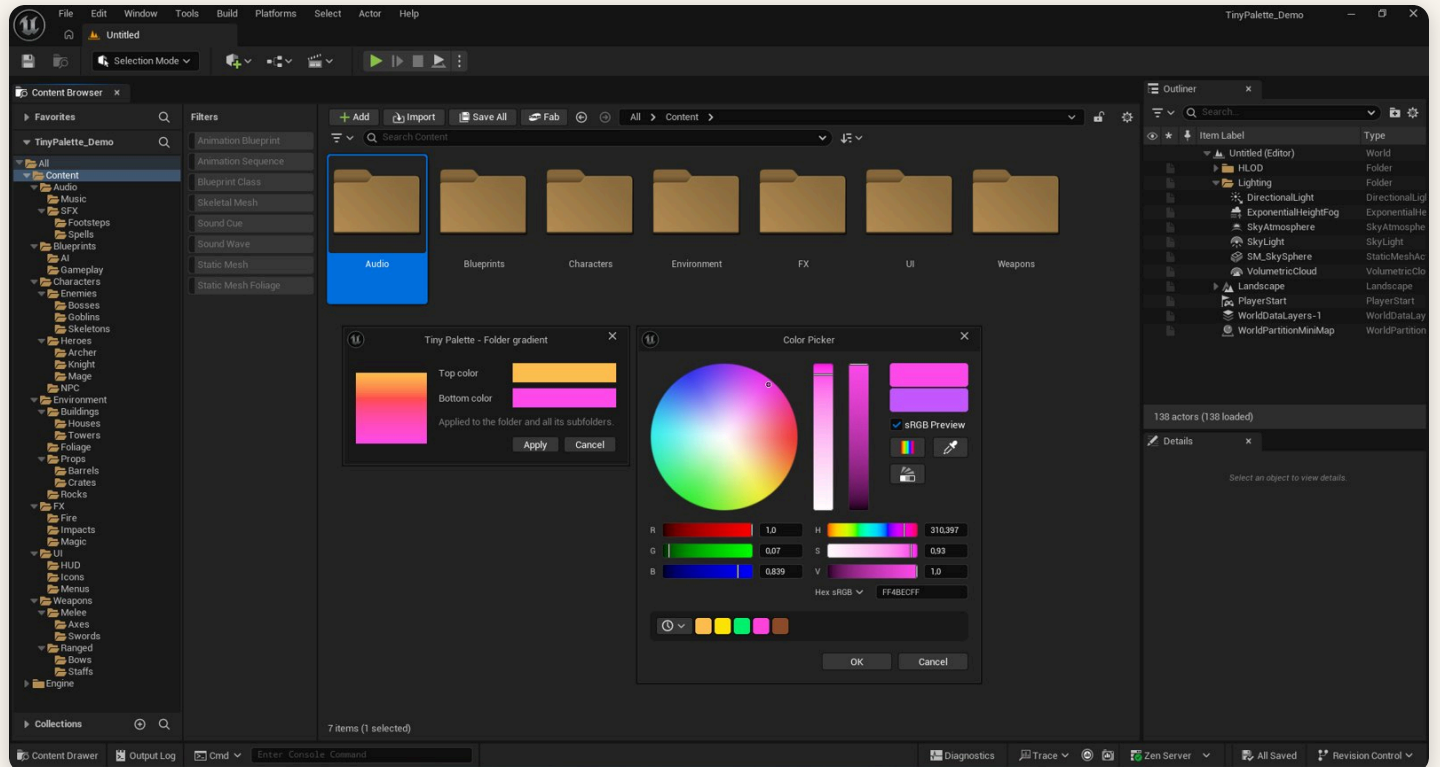




Tiny Palette

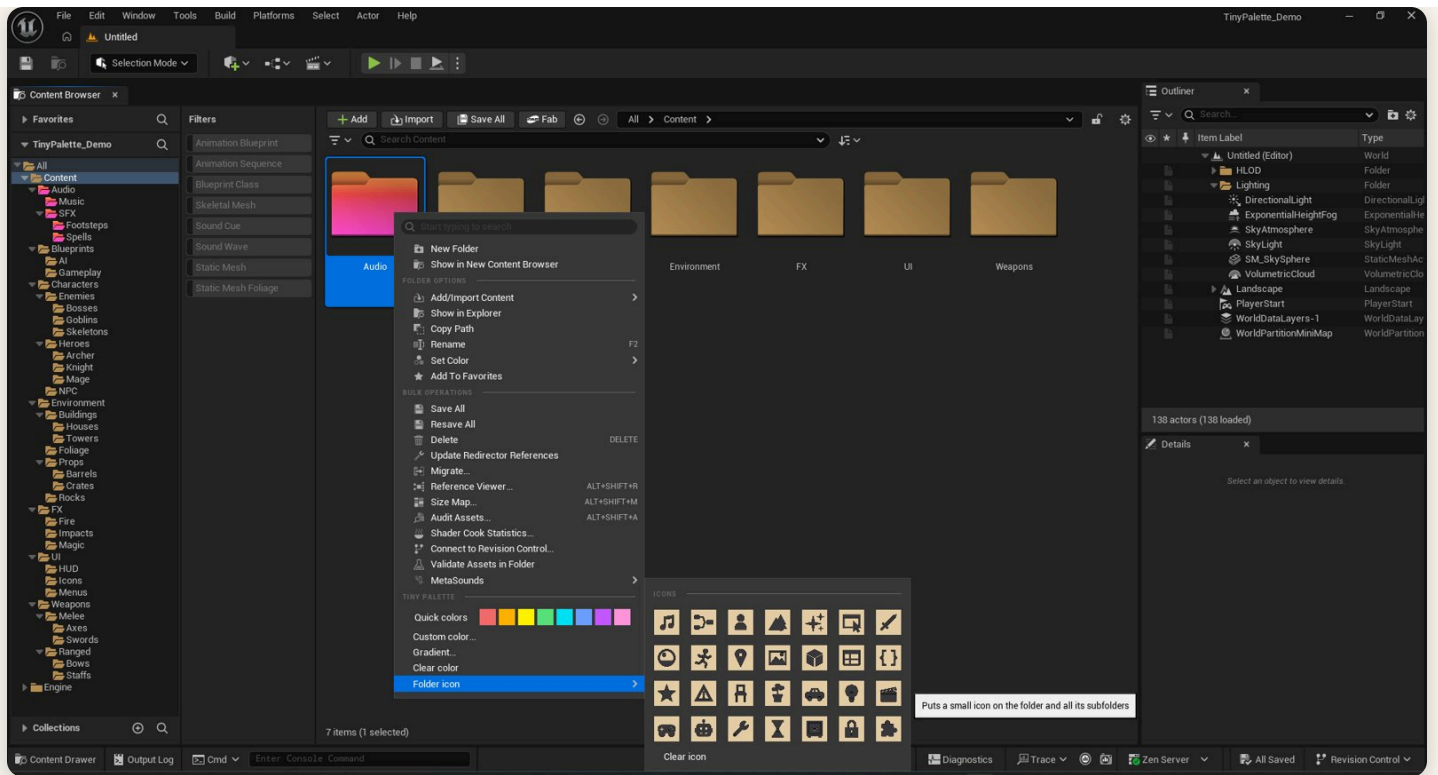
Content Browser 폴더를 클릭 한 번으로 꾸며 보세요. 단색, 두 가지 색 그라데이션, 작은 아이콘 28종을 쓸 수 있어요. 모든 변경 사항은 폴더와 그 하위 폴더 전체에 적용되고, 프로젝트를 정리한 뒤에도 그대로 유지돼요.

UE 5.5 → 5.8 · v1.1.1 · TINY RPG



설치

- Fab / Epic Games Launcher에서 설치하거나, `Tiny_Palette` 폴더를 프로젝트의 `Plugins/` 디렉터리에 복사하세요.
- 에디터를 실행하세요. (소스로 설치했다면 요청이 뜰 때 플러그인을 다시 빌드하세요.)



사용법

- Content Browser에서 아무 폴더나 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **Tiny Palette** 섹션을 여세요.
- **Quick colors**: 클릭 한 번으로 적용하는 색상 8가지. **Custom color...**: UE 기본 색상 선택기.
- **Gradient...**: 위쪽 색과 아래쪽 색을 고르고 미리 보기를 확인한 다음 Apply를 누르세요.
- **Folder icon**: 아이콘 28종 (Audio, Blueprints, Characters, FX, UI, Weapons...). 원래대로 되돌리려면 **Clear color** / **Clear icon**을 누르세요.
- 폴더와 모든 하위 폴더에 같은 모양이 적용돼요. 하위 폴더를 오른쪽 클릭하면 그 가지에만 다른 모양을 줄 수 있어요.

백업과 팀 작업

- 색상, 그라데이션, 아이콘은 `Config/TinyPaletteColors.ini`에 저장되고, Saved, Intermediate, DerivedDataCache를 지운 뒤에도 실행할 때마다 복원돼요.
- 이 파일을 커밋하면 폴더 색상을 팀과 함께 쓸 수 있어요.

나만의 아이콘

- 정사각형 PNG (128×128, 투명 배경)를 `Plugins/Tiny_Palette/Resources/FolderIcons/` 에 넣고 에디터를 다시 시작하세요.

새로운 기능

- **1.1.1:** 스크롤해도 폴더 트리의 그라데이션과 아이콘이 유지돼요.
- **1.1:** 영어 메뉴, 그라데이션, 폴더 아이콘.
- **1.0:** 빠른 색상, 사용자 지정 색상, 크래시에도 안전한 백업.

 Fab에서 받기 ↗ <https://www.fab.com/listings/ad3904a6-e60a-4de2-a150-9ebd827f27e2>

▶ 동영상 보기 : <youtu.be/wvuRcdl2vX4>

✉ 그래도 해결되지 않나요? 문의: contact@stanlab.dev · tinyrpg.stanlab.dev