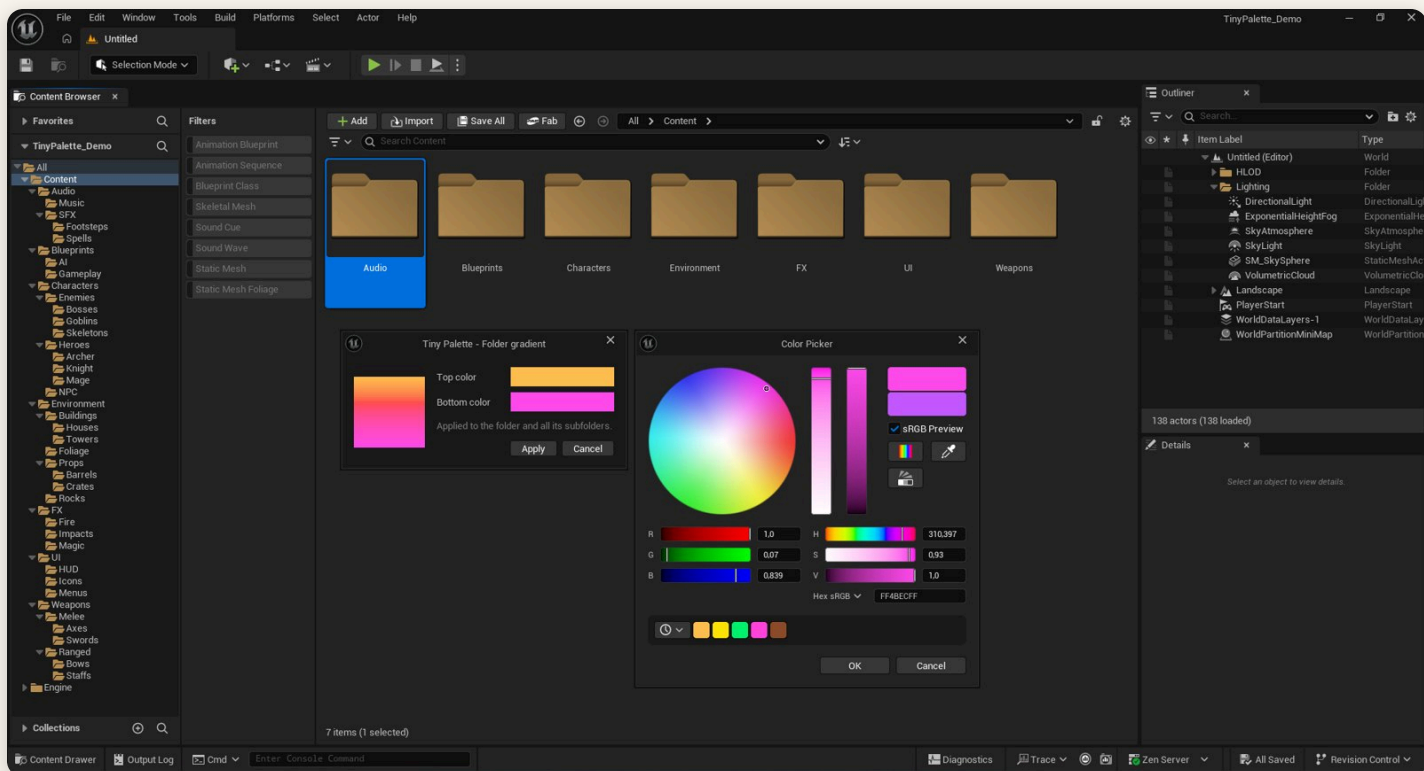


Tiny Palette

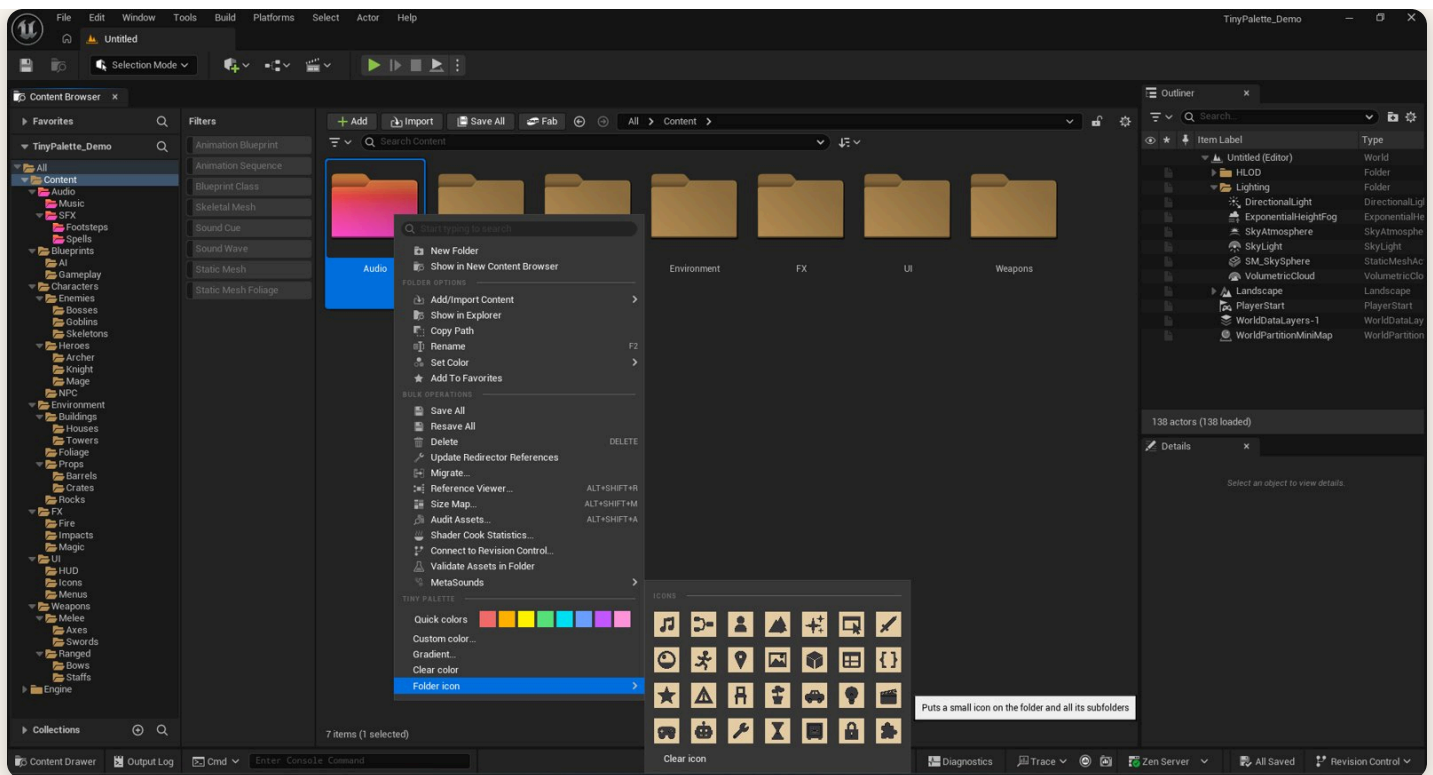
Pokoloruj foldery w Content Browserze jednym kliknięciem: jednolite kolory, gradienty dwukolorowe i 28 małych ikon. Każda zmiana obejmuje folder i wszystkie jego podfoldery, a do tego przetrwa czyszczenie projektu.

UE 5.5 → 5.8 · v1.1.1 · TINY RPG



Instalacja

- Zainstaluj go z Fab / Epic Games Launchera albo skopiuj folder `Tiny_Palette` do katalogu `Plugins/` swojego projektu.
- Uruchom edytor (jeśli instalujesz ze źródeł, przebuduj plugin, gdy pojawi się taka prośba).



Użytkowanie

- Kliknij prawym przyciskiem myszy dowolny folder w Content Browserze i otwórz sekcję **Tiny Palette**.
- **Quick colors**: 8 próbek kolorów na jedno kliknięcie. **Custom color...**: natywny próbnik kolorów UE.
- **Gradient...**: wybierz kolor górny i dolny, sprawdź podgląd, a potem kliknij Apply.
- **Folder icon**: 28 ikon (Audio, Blueprints, Characters, FX, UI, Weapons...). **Clear color** / **Clear icon** przywraca wygląd domyślny.
- Folder i wszystkie jego podfoldery dostają ten sam wygląd. Kliknij prawym przyciskiem podfolder, aby nadać jego gałęzi inny.

Kopia zapasowa i praca zespołowa

- Kolory, gradienty i ikony są zapisywane w `Config/TinyPaletteColors.ini` i przywracane przy każdym uruchomieniu, nawet po usunięciu Saved, Intermediate czy DerivedDataCache.
- Dodaj ten plik do repozytorium (commit), aby udostępnić kolory folderów swojemu zespołowi.

Własne ikony

- Wrzucić kwadratowy plik PNG (128×128, przezroczyste tło) do `Plugins/Tiny_Palette/Resources/FolderIcons/` i uruchomić ponownie edytor.

Co nowego

- **1.1.1:** drzewo folderów zachowuje gradienty i ikony podczas przewijania.
- **1.1:** menu po angielsku, gradienty, ikony folderów.
- **1.0:** szybkie kolory, własny kolor, kopia zapasowa odporna na awarie.

 Zobacz na Fab ↗ <https://www.fab.com/listings/ad3904a6-e60a-4de2-a150-9ebd827f27e2>

► Obejrzyj wideo : youtu.be/wvuRcdl2vX4

✉ Nadal masz problem? Napisz na contact@stanlab.dev · tinyrpg.stanlab.dev