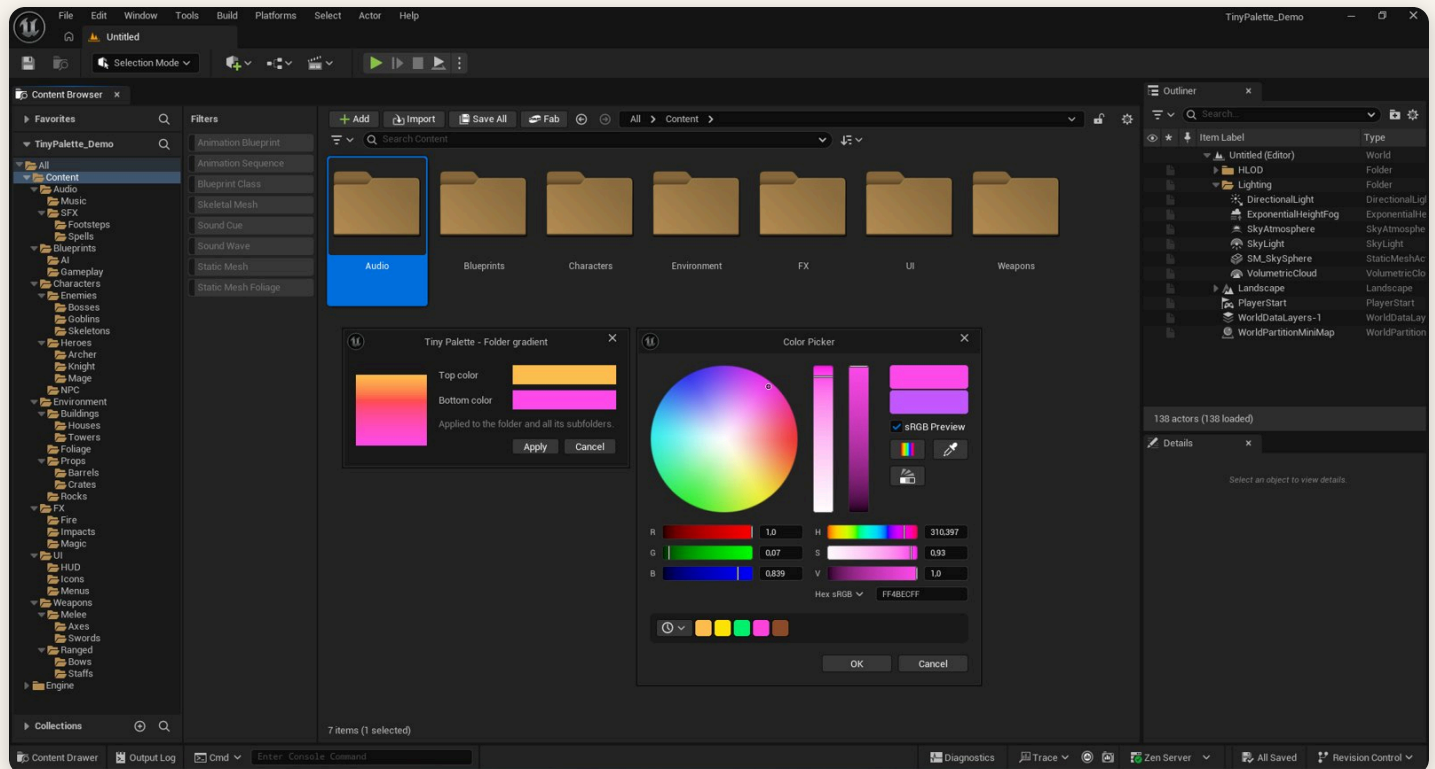


Tiny Palette

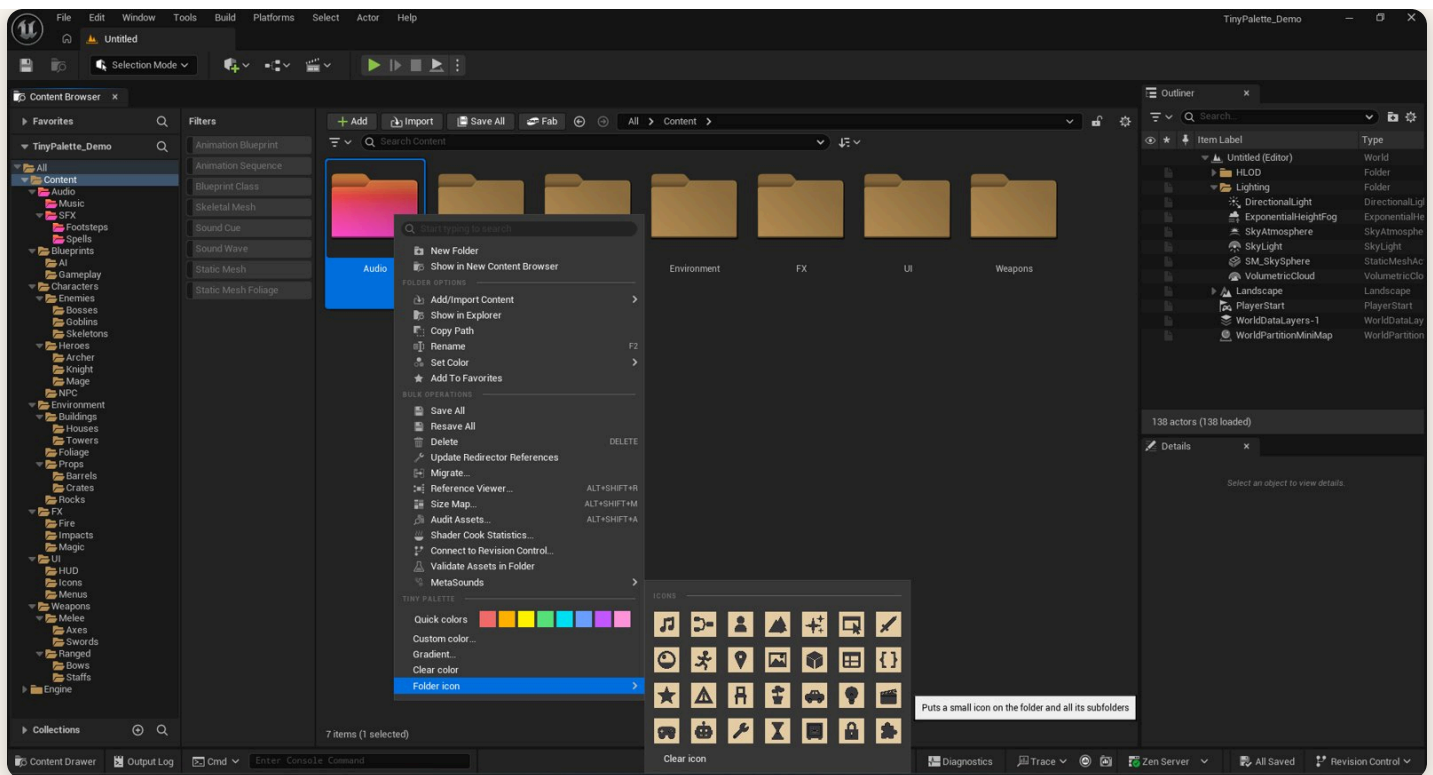
Colorize as pastas do Content Browser com um clique: cores sólidas, degradês de duas cores e 28 pequenos ícones. Cada alteração vale para a pasta e todas as suas subpastas, e sobrevive à limpeza do projeto.

UE 5.5 → 5.8 · v1.1.1 · TINY RPG



Instalação

- Instale pela Fab / pelo Epic Games Launcher, ou copie a pasta `Tiny_Palette` para o diretório `Plugins/` do seu projeto.
- Abra o editor (se você instalou a partir do código-fonte, recompile o plugin quando for solicitado).



Uso

- Clique com o botão direito em qualquer pasta do Content Browser e abra a seção **Tiny Palette**.
- **Quick colors**: 8 amostras em um clique. **Custom color...**: o seletor de cores nativo da UE.
- **Gradient...**: escolha uma cor de cima e uma de baixo, confira a prévia e clique em Apply.
- **Folder icon**: 28 ícones (Audio, Blueprints, Characters, FX, UI, Weapons...). **Clear color** / **Clear icon** para voltar ao padrão.
- A pasta e todas as suas subpastas ficam com o mesmo visual. Clique com o botão direito em uma subpasta para dar um visual diferente ao ramo dela.

Backup e trabalho em equipe

- Cores, degradês e ícones são salvos em `Config/TinyPaletteColors.ini` e restaurados a cada inicialização, mesmo depois de apagar Saved, Intermediate ou DerivedDataCache.
- Faça commit deste arquivo para compartilhar as cores das pastas com a sua equipe.

Seus próprios ícones

- Coloque um PNG quadrado (128×128, fundo transparente) em `Plugins/Tiny_Palette/Resources/FolderIcons/` e reinicie o editor.

Novidades

- **1.1.1:** a árvore de pastas mantém os degradês e ícones durante a rolagem.
- **1.1:** menu em inglês, degradês, ícones de pasta.
- **1.0:** cores rápidas, cor personalizada, backup à prova de travamentos.

 Obtenha na Fab ↗ <https://www.fab.com/listings/ad3904a6-e60a-4de2-a150-9ebd827f27e2>

▶ Assistir ao vídeo : <youtu.be/wvuRcdl2vX4>

✉ Ainda com dúvidas? Escreva para contact@stanlab.dev · tinyrpg.stanlab.dev