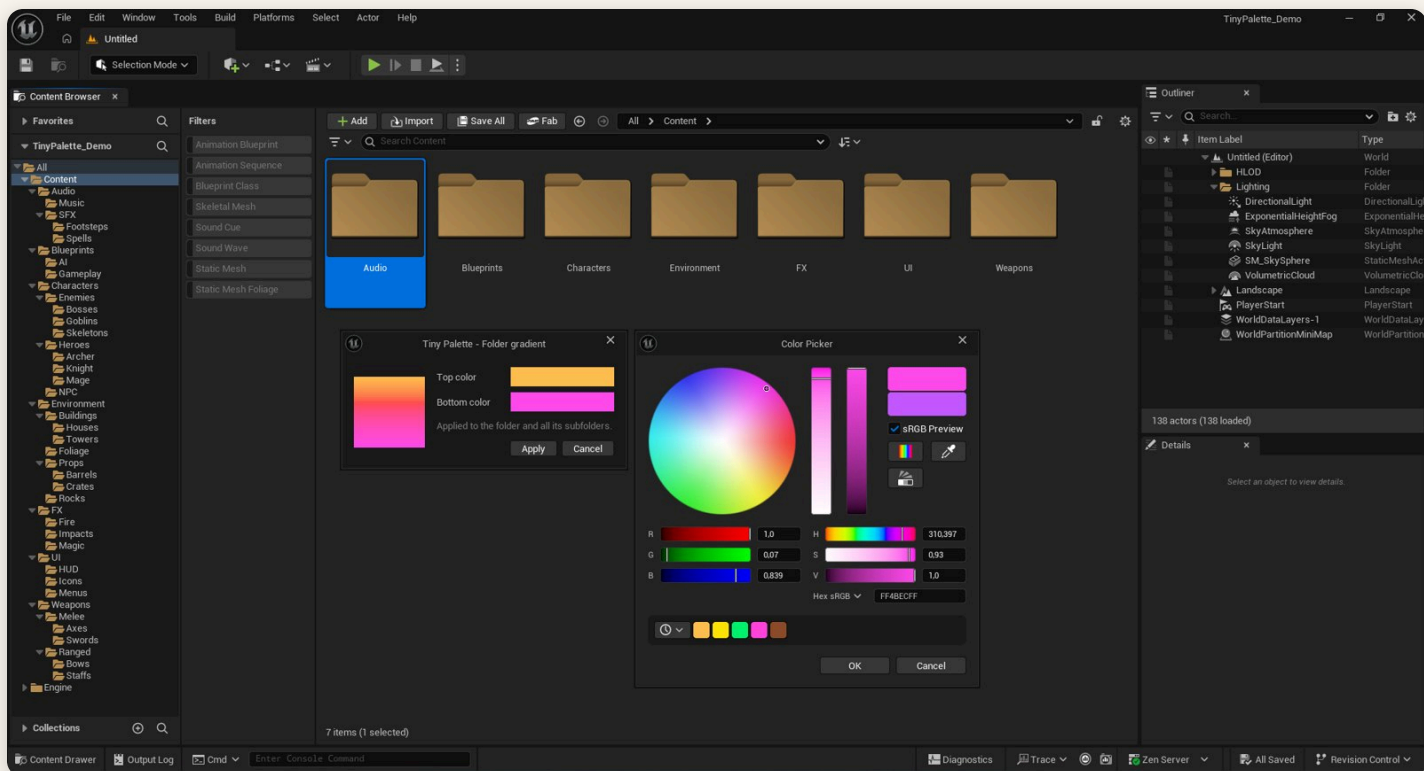


Tiny Palette

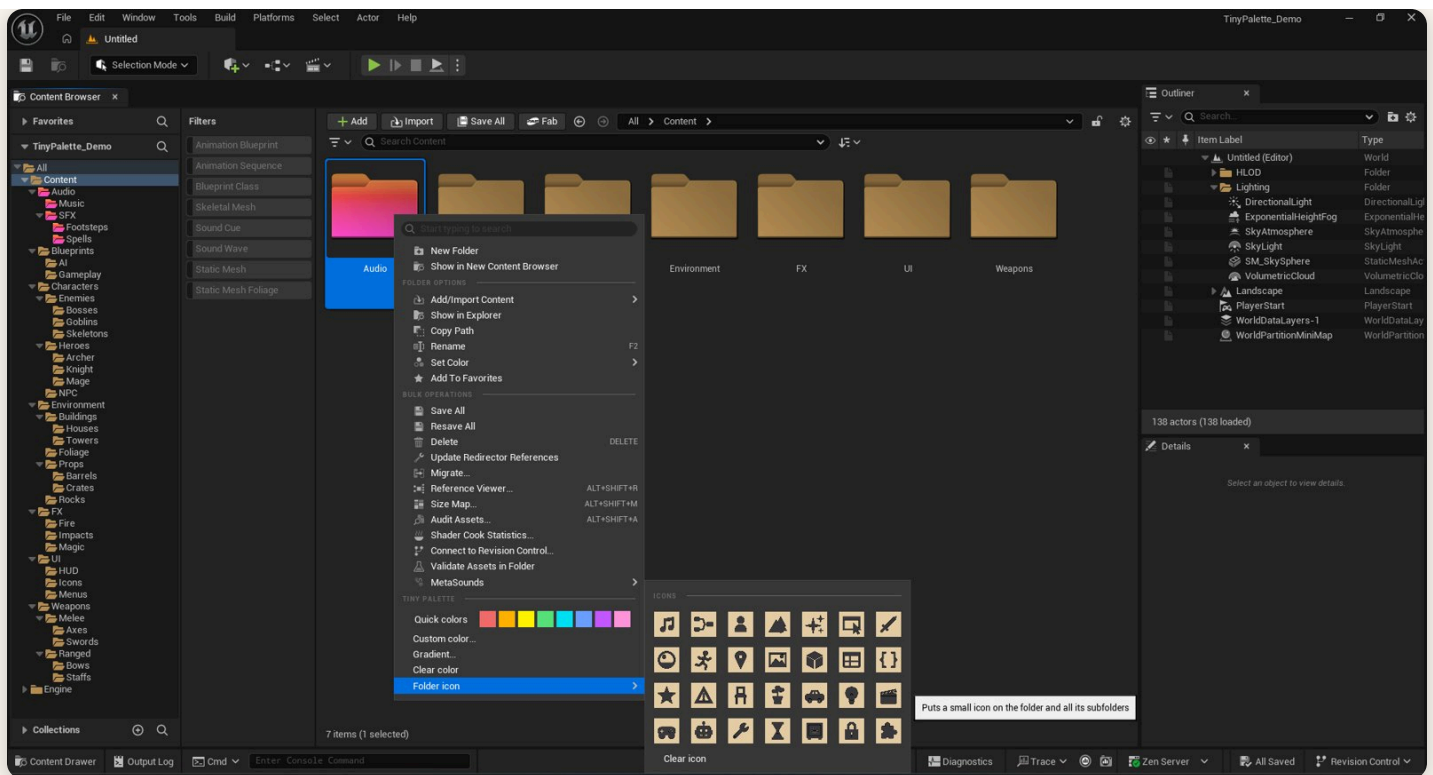
Раскрашивайте папки в Content Browser в один клик: сплошные цвета, двухцветные градиенты и 28 маленьких иконок. Каждое изменение применяется к папке и всем её подпапкам и сохраняется даже после очистки проекта.

UE 5.5 → 5.8 · v1.1.1 · TINY RPG



Установка

- Установите плагин через Fab / Epic Games Launcher или скопируйте папку `Tiny_Palette` в каталог `Plugins/` вашего проекта.
- Запустите редактор (если вы установили плагин из исходников, пересоберите его, когда редактор предложит).



Использование

- Щёлкните правой кнопкой мыши по любой папке в Content Browser и откройте раздел **Tiny Palette**.
- Quick colors**: 8 образцов цвета в один клик. **Custom color...**: стандартная палитра цветов UE.
- Gradient...**: выберите верхний и нижний цвет, проверьте превью и нажмите Apply.
- Folder icon**: 28 иконок (Audio, Blueprints, Characters, FX, UI, Weapons...). **Clear color** / **Clear icon** — чтобы вернуть всё как было.
- Папка и все её подпапки получают одинаковое оформление. Щёлкните правой кнопкой по подпапке, чтобы задать её ветке другое.

Резервное копирование и командная работа

- Цвета, градиенты и иконки сохраняются в `Config/TinyPaletteColors.ini` и восстанавливаются при каждом запуске, даже после удаления Saved, Intermediate или DerivedDataCache.
- Добавьте этот файл в систему контроля версий, чтобы поделиться цветами папок с командой.

Свои иконки

- Поместите квадратный PNG (128×128, прозрачный фон) в `Plugins/Tiny_Palette/Resources/FolderIcons/` и перезапустите редактор.

Что нового

- **1.1.1:** дерево папок сохраняет градиенты и иконки при прокрутке.
- **1.1:** меню на английском, градиенты, иконки папок.
- **1.0:** быстрые цвета, произвольный цвет, надёжное сохранение, устойчивое к сбоям.

 Получить на Fab ↗ <https://www.fab.com/listings/ad3904a6-e60a-4de2-a150-9ebd827f27e2>

► Смотреть видео : <youtu.be/wvuRcdI2vX4>

✉ Остались вопросы? Напишите на contact@stanlab.dev · tinyrpg.stanlab.dev