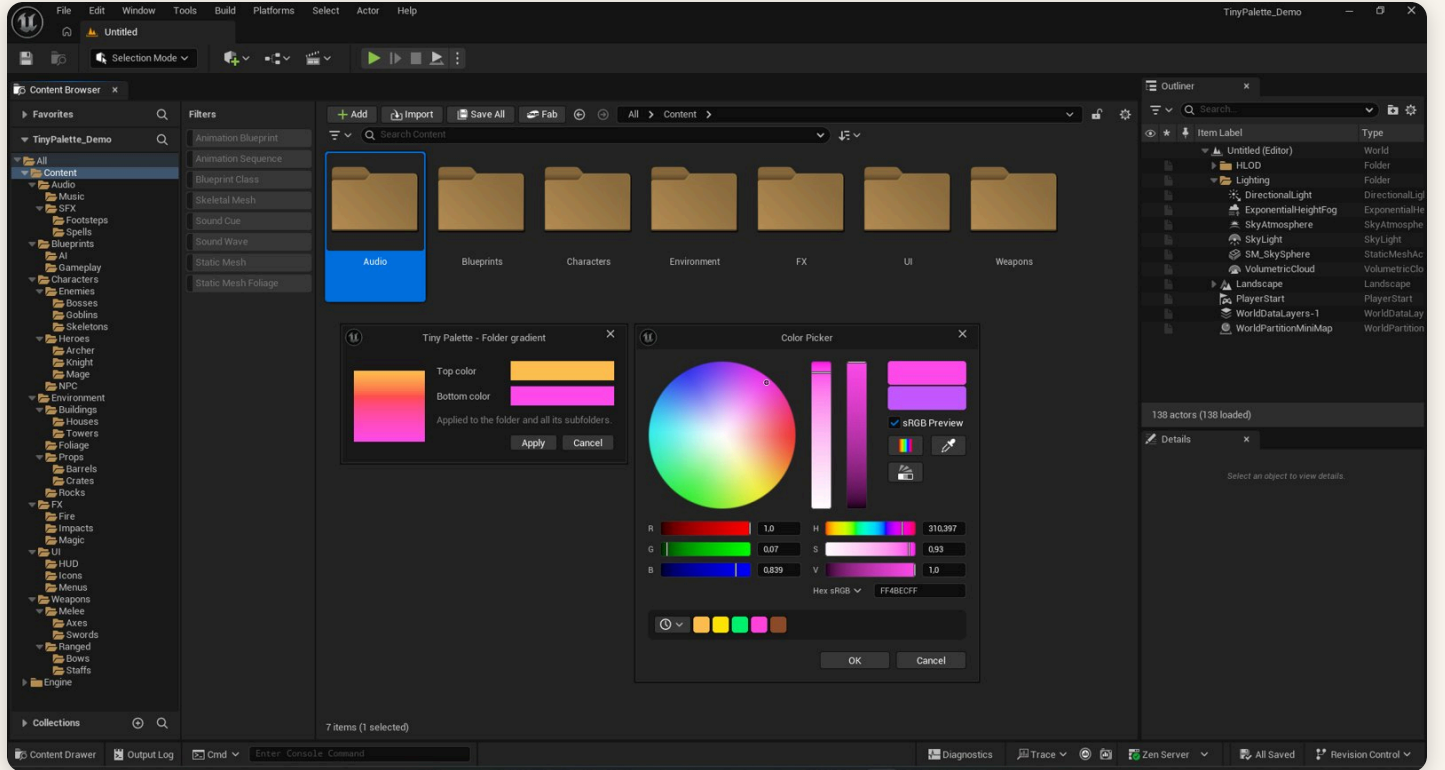




Tiny Palette

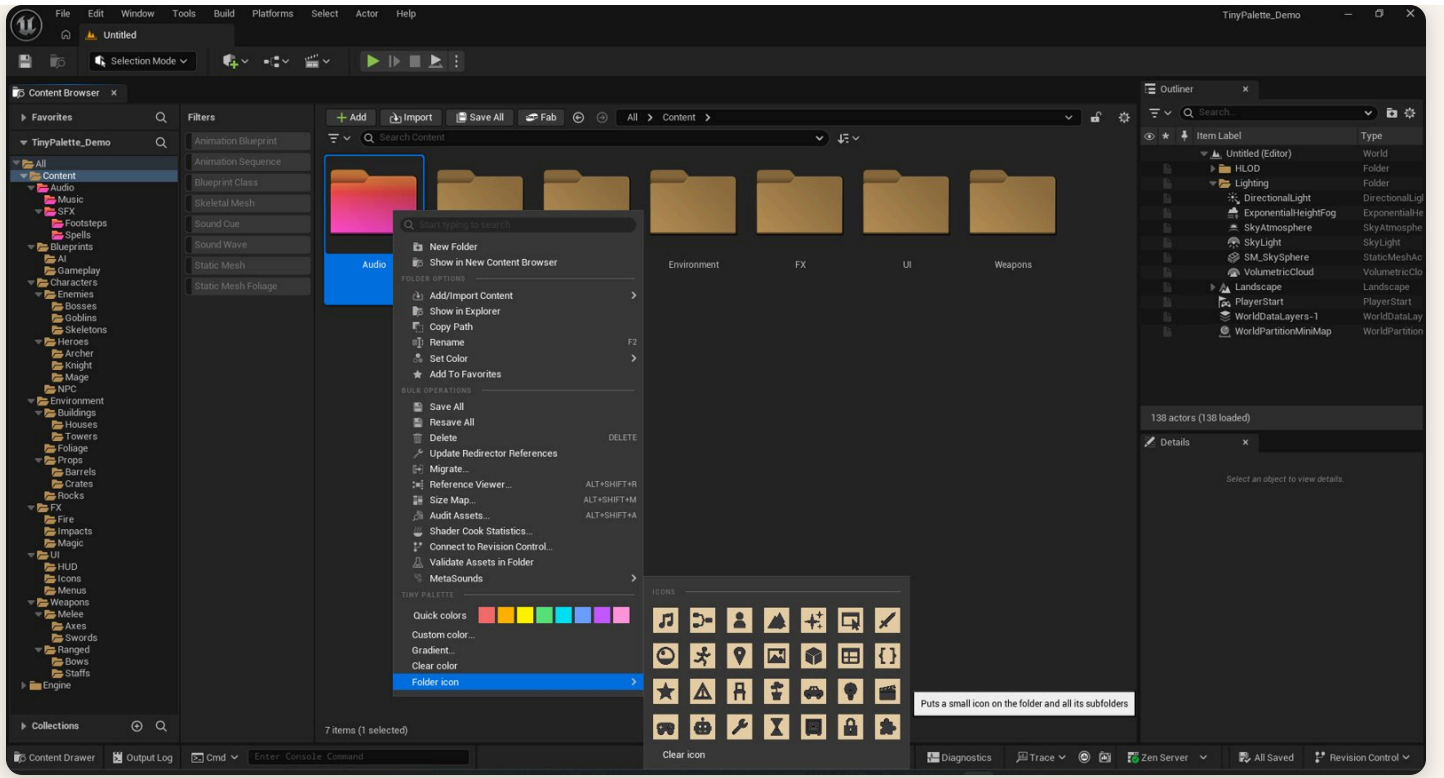
Content Browser klasörlerini tek tıkla renklendir: düz renkler, iki renkli geçişler ve 28 küçük simge. Her değişiklik klasöre ve tüm alt klasörlerine uygulanır, proje temizliğinden sonra da korunur.

UE 5.5 → 5.8 · v1.1.1 · TINY RPG



Kurulum

- Fab / Epic Games Launcher üzerinden kur ya da **Tiny_Palette** klasörünü projenin **Plugins/** dizinine kopyala.
- Editörü başlat (kaynak koddan kurduysan, istendiğinde eklentiye yeniden derle).



Kullanım

- Content Browser'da herhangi bir klasöre sağ tıkla ve **Tiny Palette** bölümünü aç.
- **Quick colors**: tek tıklık 8 renk örneği. **Custom color...**: UE'nin yerleşik renk seçicisi.
- **Gradient...**: bir üst ve bir alt renk seç, önizlemeyi kontrol et, ardından Apply'a tıkla.
- **Folder icon**: 28 simge (Audio, Blueprints, Characters, FX, UI, Weapons...). Geri almak için **Clear color / Clear icon**.
- Klasör ve tüm alt klasörleri aynı görünümü alır. Bir dala farklı bir görünüm vermek için o alt klasöre sağ tıkla.

Yedekleme ve ekip çalışması

- Renkler, geçişler ve simgeler `Config/TinyPaletteColors.ini` dosyasına kaydedilir ve her açılışta geri yüklenir; Saved, Intermediate veya DerivedDataCache silindikten sonra bile.
- Klasör renklerini ekibinle paylaşmak için bu dosyayı commit et.

Kendi simgelerin

- Kare bir PNG dosyasını (128×128, şeffaf arka plan)
Plugins/Tiny_Palette/Resources/FolderIcons/ klasörüne bırak ve editörü yeniden başlat.

Yenilikler

- **1.1.1:** klasör ağacı kaydırma sırasında geçişlerini ve simgelerini korur.
- **1.1:** İngilizce menü, geçişler, klasör simgeleri.
- **1.0:** hızlı renkler, özel renk, çökmelere dayanıklı yedekleme.

 Fab'de edin ↗ <https://www.fab.com/listings/ad3904a6-e60a-4de2-a150-9ebd827f27e2>

► Videoyu izle : <youtu.be/wwuRcdl2vX4>

✉ Hâlâ takıldın mı? Şu adrese yaz: contact@stanlab.dev · tinyrpg.stanlab.dev