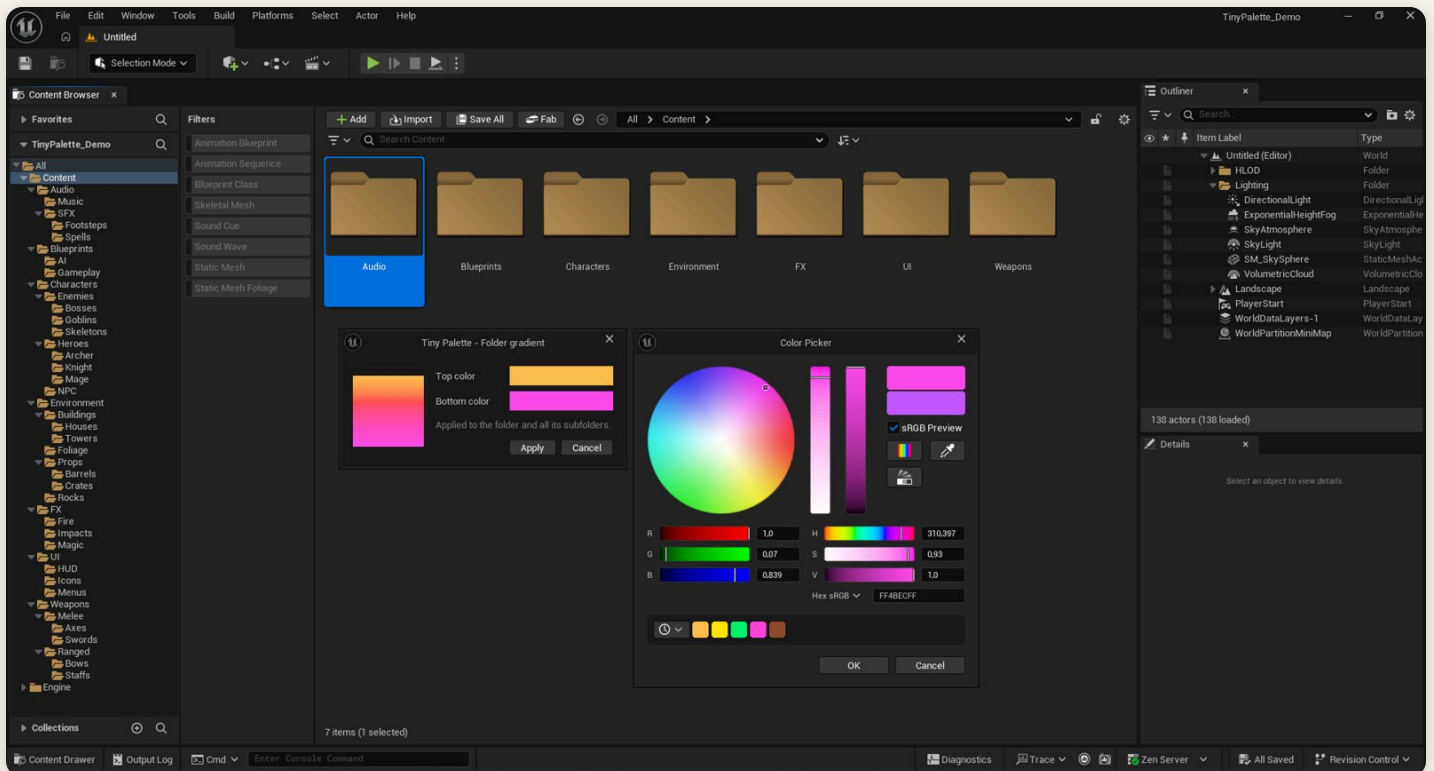


Tiny Palette

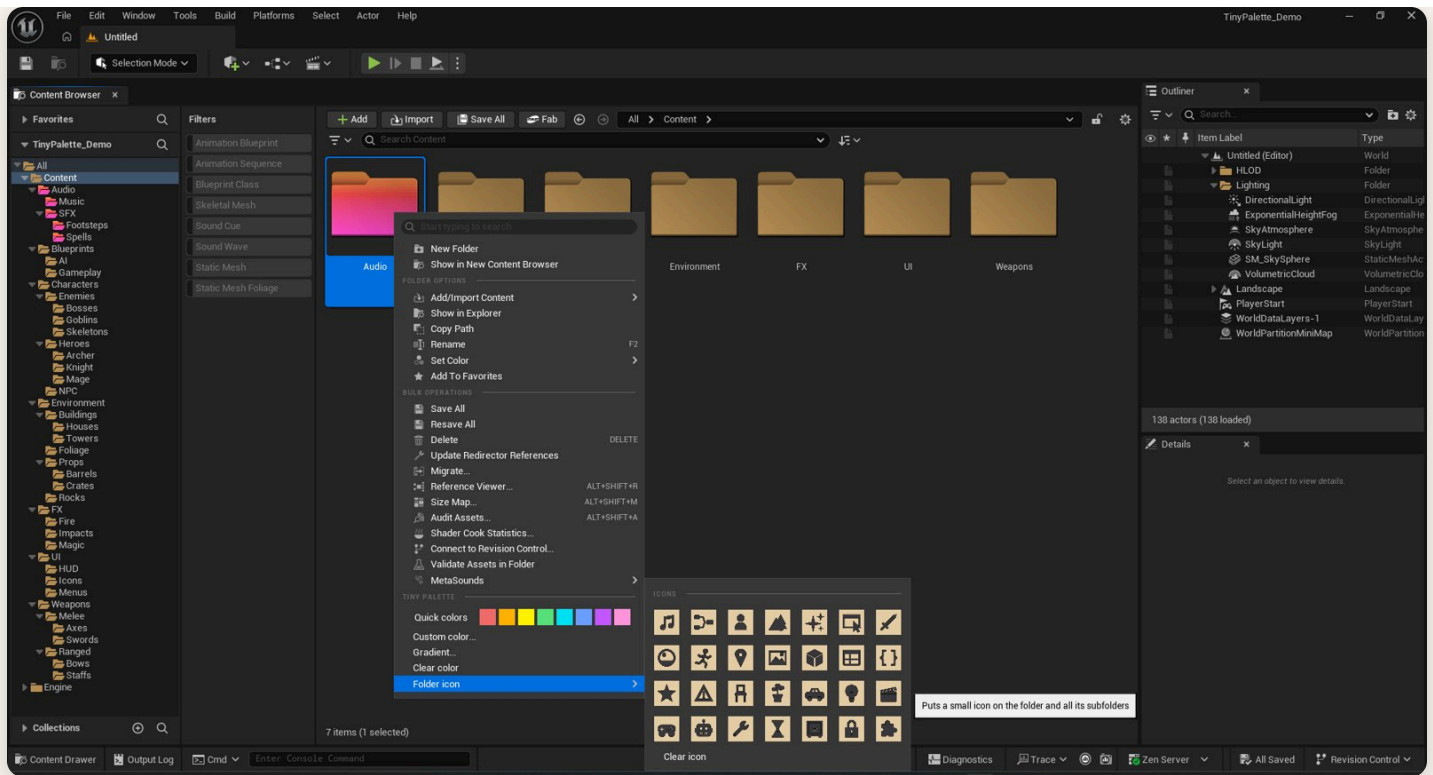
一键为 Content Browser 中的文件夹上色：纯色、双色渐变以及 28 个小图标。每次更改都会应用到该文件夹及其所有子文件夹，并且在清理项目后依然保留。

UE 5.5 → 5.8 · v1.1.1 · TINY RPG



安装

- 通过 Fab / Epic Games Launcher 安装，或将 `Tiny_Palette` 文件夹复制到项目的 `Plugins/` 目录中。
- 启动编辑器（如果是从源码安装，请在提示时重新编译插件）。



使用方法

- 在 Content Browser 中右键点击任意文件夹，打开 **Tiny Palette** 菜单项。
- Quick colors**：8 个一键色板。**Custom color...**：使用 UE 原生取色器。
- Gradient...**：选择顶部和底部颜色，查看预览后点击 Apply。
- Folder icon**：28 个图标（Audio、Blueprints、Characters、FX、UI、Weapons...）。使用 **Clear color** / **Clear icon** 即可恢复原样。
- 文件夹及其所有子文件夹会采用相同的外观。右键点击某个子文件夹，可以为该分支设置不同的外观。

备份与团队协作

- 颜色、渐变和图标保存在 `Config/TinyPaletteColors.ini` 中，每次启动时自动恢复，即使删除了 Saved、Intermediate 或 DerivedDataCache 也不受影响。
- 将此文件提交到版本库，即可与团队共享文件夹颜色。

自定义图标

- 将一张正方形 PNG（128×128，透明背景）放入 `Plugins/Tiny_Palette/Resources/FolderIcons/`，然后重启编辑器。

更新内容

- **1.1.1**：滚动时文件夹树会保留渐变和图标。
- **1.1**：英文菜单、渐变、文件夹图标。
- **1.0**：快速颜色、自定义颜色、防崩溃备份。

 在 Fab 上获取 ↗ <https://www.fab.com/listings/ad3904a6-e60a-4de2-a150-9ebd827f27e2>

► 观看视频：youtu.be/wvuRcdl2vX4

✉ 仍有问题？请发邮件至 contact@stanlab.dev · tinyrpg.stanlab.dev